



La lettre d'information du mois de mars 2021 N°8

Les actualités de LOISIRS EN GARE de Guiscriff

Mot du Président

Pour notre dernière newsletter fin 2020, je regrettais notre cafétéria fermée, tout en formulant d'autres espoirs pour vous accueillir avec quelques surprises. Hélas, ce fut chou blanc. Pour avril 2021, nous sommes dans l'attente d'un avis favorable du Gouvernement pour rouvrir le site. Ar Marc'h Du n'a pas chômé cet hiver. Le tram "Désir" va tarder un peu, MAIS, comme un signe d'espoir, notre sentier sensoriel a vu le jour, les allées entre la gare, hangar et voie verte sont en cours d'aménagement, les nouveaux circuits de découvertes des chapelles sont en finalisation. Enfin vos enfants pourront apprécier la nouvelle aire de jeux qui leur est consacré.

Des médiations grand public en voie de développement

PARCOURS SENSORIEL "SENSOFER"



Un parcours de 20m pour mobiliser vos 5 sens

Au cœur d'un environnement naturel, sur le site de la gare de Guiscriff, découvrez notre parcours sensoriel, animé par 12 matériaux, plantes aromatiques et 4 boîtes mystères.

Un sentier ouvert à tous

En famille ou entre amis, toutes générations confondues, venez découvrir et comprendre de façon sensible, ludique et pédagogique les matériaux et l'histoire du chemin de fer.

A vos pieds, prêts ? PARTEZ

L'association Ar Marc'h Du remercie ses partenaires dont particulièrement les étudiantes de l'UBO, et la municipalité de Guiscriff ayant oeuvré à la conception, réalisation et réussite du sentier sensoriel.

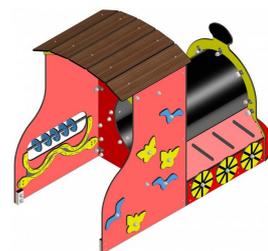
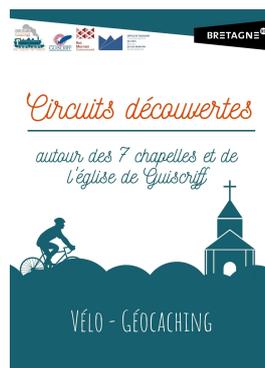


Parcours sensoriel

Animé par 12 matériaux, des plantes aromatiques et des boîtes mystérieuses, le sentier sensoriel permettra d'éveiller vos sens.



**Jeu de piste adapté
à 3 tranches d'âges**



Aire de jeux

A partir du 1er avril, venez vous amuser en famille à aider Yfig le chef de gare à retrouver son objet précieux.

Le jeu de piste est un parcours ponctué d'énigmes qu'il faut résoudre adapté aux enfants de 3 à 6 ans, 7 à 10 ans, 10 ans et +

A la croisée du tourisme, du sport et du jeu

Découvrez prochainement à l'accueil de la gare ou sur le site internet les 5 circuits vélos autour de l'Eglise et les 7 chapelles de Guisriff en jouant au géocaching.

Nous remercions l'UBO, et nos partenaires de leurs aides apportés à cette action.

La locomotive "Guisriff express" et son toboggan arrivent bientôt en gare.

Constitué d'un jeu cabane pour 6 enfants de 1 à 12 ans, et 4 fonctions ludiques, et le toboggan pour 4 enfants de 2 à 8 ans, avec 3 fonctions ludiques, de quoi ravir les enfants.

L'entreprise Synchronicity de Guidel est notre fournisseur.



Vers le label Tourisme et Handicap

À la Gare de Guisriff, une première étape vers l'obtention du label Tourisme et Handicap vient d'être franchie avec un prédiagnostic de la structure d'accueil et du musée le 25 février 2021.

Actuellement, l'entreprise Colas réalise les travaux des allées.

Un dépliant mis à jour pour 2021

Le dépliant pour la saison 2021 est prêt. Vous pourrez y découvrir nos nouveaux horaires, tarifs et nouveautés.

Conception graphique : MI Graphiste Guisriff
Impression : Impri'Plast Gourin



Bénédicte LEBEAU : stagiaire et saisonnière pour la saison 2021

Du 25 janvier au 19 février 2021, l'association Ar Marc'h Du, qui gère le site Loisirs en Gare de Guisriff, a accueilli Bénédicte Lebeau, étudiante en BTS Tourisme au lycée Laënnec de Pont-l'Abbé. Durant le mois de stage, Bénédicte a réalisé un document FALC "Facile à lire et à comprendre" pour le projet de labellisation Tourisme et Handicap de la structure d'accueil et du musée. Elle a aussi conçu un livret de visite à destination des professeurs des écoles et familles et animer la communication digitale.

Bénédicte sera agent d'accueil du site à partir du 1er juillet au 31 août 2021.

Loisirs en Gare de Guisriff
117 rue de la Gare
56560 GUISCRIF
armarchdu.guisriff@orange.fr



© 2021 Loisirs en gare de Guisriff

Cet e-mail a été envoyé à armarchdu.guisriff@orange.fr
Vous avez reçu cet email car vous vous êtes inscrit sur Loisirs en gare de Guisriff.

[Se désinscrire](#)

